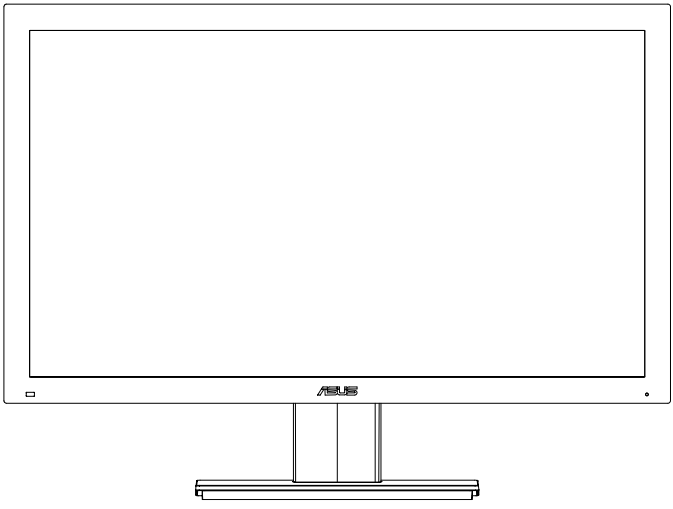
SD222-YA-serien

Skärm

Användarhandbok



Innehållsförteckning

Meddelanden ..... **iv**

Säkerhetsinformation ..... **v**

Skötsel och rengöring ..... **vi**

1.1 Välkommen **1-1**

1.2 Förpackningens innehåll **1-1**

1.3 Montering av skärmens basplatta **1-2**

1.4 Bildskärm introduktion **1-3**

1.4.1 Skärmens framsida 1-3

1.4.2 Skärmens baksida 1-4

2.1 Ta loss armen/stativet (för väggmontering) **2-1**

2.2 Justera skärmen **2-2**

3.1 Skärmmeny (OSD) **3-1**

3.1.1 Hur man rekonfigurerar 3-1

3.1.2 Introduktion för funktioner i skärmmenyn 3-1

3.2 Specifikationer **3-4**

3.3 Komma igång med mediaspelaren **3-5**

3.3.1 Specifikation sammanfattning 3-5

3.3.2 Systemkrav 3-5

3.3.3 Lära känna mediaspelaren 3-5

3.3.4 Fjärrkontroll 3-6

3.3.5 Få din mediaspelare redo 3-6

3.4 Använda mediaspelaren **3-7**

3.4.1 Huvudmeny 3-7

3.4.2 Konfigurera mediaspelarens inställning 3-7

3.4.3 Spela upp en film 3-7

3.4.4 Spela upp musik 3-7

3.4.5 Konfigurera ljudinställningar för uppspelning 3-7

3.4.6 Visa foton 3-7

3.4.7 Ställa in bakgrundsmusik för bildspelet 3-8

3.4.8 Ändra namn på filer/mappar 3-8

3.5 Felsökning (FAQ) **3-9**

3.6 Timinglista som stöds **3-11**

Copyright © 2013 ASUSTeK COMPUTER INC. Med ensamrätt.

Ingen del av denna manual, inklusive de produkter och programvara som beskrivs i den, får återges, överföras, kopieras eller lagras i ett registreringssystem eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentationen som förvaras av köparen för säkerhetskopiering, utan uttryckligt skriftligt tillstånd från ASUSTeK Computer Inc. ("ASUS").

Produktgarantin eller servicen kommer inte att förlängas om: (1) produkten är reparerad, modifierad eller ändrad, såvida inte sådan reparation, modifiering eller ändring har godkänts skriftligen av ASUS, eller (2) serienumret för produkten är oläsligt eller saknas.

ASUS LEVERERAR DENNA MANUAL "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN GARANTI AV NÅGOT SLAG, VARKEN UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER FÖR FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKALL ASUS, DESS CHEFER, TJÄNSTEMÄN ELLER ANSTÄLLDA HÅLLAS ANSVARIGA FÖR INDIREKTA SKADOR, SÄRSKILDA SKADOR, FÖLJDSKADOR ELLER ANDRA LIKNANDE SKADOR (INKLUSIVE SKADOR FÖR FÖRLUST AV VINST, UTEBLIVEN VERKSAMHET, FÖRLUST AV ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT I VERKSAMHET ELLER LIKNANDE),

ÄVEN OM ASUS HAR UPPMÄRKSAMMATS OM RISKEN FÖR SÅDANA SKADOR SOM KAN UPPSTÅ FRÅN NÅGON DEFEKT ELLER FEL I DENNA MANUAL ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST UT SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÄR SOM HELST UTAN FÖREGÅENDE MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT ÅTAGANDE AV ASUS. ASUS HAR INGET

ANSVAR FÖR EVENTUELLA FEL ELLER ORIKTIGHETER SOM KAN FÖREKOMMA I DENNA MANUAL, INKLUSIVE DE PRODUKTER OCH PROGRAMVARA SOM BESKRIVS I DEN.

Produkter och företagsnamn i denna manual kan vara registrerade varumärken eller varumärken som tillhör respektive företag och används enbart för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel, utan intrångsavsikt.

Meddelanden

Meddelande från Federal Communications Commission

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC-reglerna. Användning får ske under följande två villkor:

- Enheten får inte orsaka skadliga störingar och
- Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade funktioner.

Denna utrustning har testats och befunnits överensstämma med gränserna för en digital enhet av Klass B, enligt del 15 av FCC-reglerna. Dessa begränsningar är utformade för att ge ett rimligt skydd mot skadliga störningar i en heminstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och om den inte installeras och används i enlighet med tillverkarens instruktioner, kan den orsaka störningar för radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte uppstår i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio-eller TV-mottagningen, vilket kan fastställas genom att utrustningen stängs av och slås på, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett eluttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Meddelande från kanadensiska kommunikationsdepartementet

Denna digitala apparat överstiger inte Klass B-gränsvärden för utsläpp av radiobrus från digitala apparater som fastställts i bestämmelserna gällande radiostörningar från kanadensiska kommunikationsdepartementet.

Denna digitala klass B-apparat överensstämmer med direktiv Canadian ICES-003.

Säkerhetsinformation

Använd endast strömadapter: EXA0901XA

- Innan du ställer in skärmen, läs noga igenom all dokumentation som medföljer paketet.
- För att förhindra brand eller elektriska stötar, utsätt aldrig bildskärmen för regn eller fukt.
- Försök aldrig öppna skärmens hölje. Den livsfarliga högspänningen inuti skärmen kan leda till allvarliga personskador.
- Om strömförsörjningen är trasig, försök inte att reparera den själv. Kontakta en behörig servicetekniker eller din återförsäljare.
- Innan du använder produkten, kontrollera att alla kablar är korrekt anslutna och att strömkablarna inte är skadade. Om du upptäcker någon skada, kontakta omedelbart din återförsäljare.
- Fack och öppningar på baksidan eller ovansidan av höljet är avsedda för ventilation. Blockera inte dessa fack. Placera aldrig produkten i närheten av eller över ett värmeelement eller en värmekälla, om inte en lämplig ventilation tillhandahålls.
- Skärmen bör endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning du har i hemmet, rådfråga din återförsäljare eller ditt elbolag.
- Använd en lämplig strömkontakt som överensstämmer med ditt standarden för ditt lokala elnät.
- Överbelasta inte förgreningsdosor och förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Undvik att utsätta produkten för damm, fukt och extrema temperaturer. Placera inte skärmen på en plats där den kan bli blöt. Placera skärmen på en stabil yta.
- Koppla ur enheten vid åskväder eller om den inte ska användas under en längre tid. Detta kommer att skydda skärmen från skador på grund av strömökningar.
- Tryck aldrig in föremål eller spill någon slags vätska i facken på skärmens hölje.
- För att säkerställa en fullgod användning, använd endast bildskärmen med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag som är märkta 100 - 240 V AC.
- Eluttaget måste finnas i närheten av utrustningen och vara lättåtkomligt.
- Om du stöter på tekniska problem med skärmen, kontakta en kvalificerad servicetekniker eller din återförsäljare.

Skötsel och rengöring

- Innan du lyfter eller flyttar på skärmen rekommenderar vi att koppla bort kablarna och strömkabeln. Följ den korrekta lyfttekningen för att flytta på skärmen. När du lyfter eller bär på bildskärmen, håll i kanterna på skärmen. Lyft inte bildskärmen via stativet eller kabeln.
- Rengöring. Stäng av skärmen och dra ut strömkabeln. Rengör skärmytan med en luddfri, icke-slipande tygduk. Svåra fläckar kan tas bort med en tygduk som är fuktad med ett milt rengöringsmedel.
- Undvik att använda ett rengöringsmedel som innehåller alkohol eller aceton. Använd ett rengöringsmedel som är avsett för användning på skärmar. Spreja aldrig rengöringsmedel direkt på skärmen, eftersom det kan droppa in i skärmen och orsaka elektriska stötar.

Följande symtom är normala på bildskärmen:

- Skärmen kan flimra vid den första användningen på grund av fluorescerande ljus. Stäng av strömbrytaren och slå sedan på den igen för att vara säker på att flimret försvinner.
- Du kan se en aningen ojämn ljusstyrka på skärmen beroende på det skrivbordsmönster som du använder.
- När samma bild visas i flera timmar kan en efterbild av föregående skärm visas efter att du har ändrat bild. Skärmen kommer att återskapa sig långsamt eller så kan du stänga av strömbrytaren i ett par timmar.
- När skärmen blir svart eller blinkar, eller inte fungerar längre, kontakta din återförsäljare eller serviceverkstad för att åtgärda det. Försök inte att reparera skärmen själv!

Praxiser som används i denna manual

VARNING! Information för att förhindra skador på dig själv när du försöker utföra en åtgärd.

VARNING! Information för att förhindra skador på komponenter när du försöker utföra en åtgärd.

VIKTIGT! Information som du MÅSTE följa för att slutföra en åtgärd.

OBS! Tips och ytterligare information för att hjälpa dig att slutföra en åtgärd.

Vart man hittar mer information

Se följande källor för ytterligare information och för produkt- och programuppdateringar.

1. **ASUS webbsidor**

   ASUS webbsidor ger uppdaterad information över hela världen för ASUS hårdvaru- och programprodukter. Se http://www.asus.com

2. **Ytterligare dokumentation**

   Produktförpackningen kan innehålla ytterligare dokumentation som lagts till av din återförsäljare. Dessa dokument är inte en del av den vanliga förpackningen.

1.1 Välkommen

Tack för ditt köp av en ASUS®-skärm.

De senaste skärmarna från ASUS ger en skarpare, bredare och ljusstarkare skärm, plus en mängd funktioner som förbättrar din tittarupplevelse.

Med dessa funktioner kan du njuta av bekvämligheten och den härliga visuellt upplevelsen som skärmen ger dig!

1.2 Förpackningens innehåll

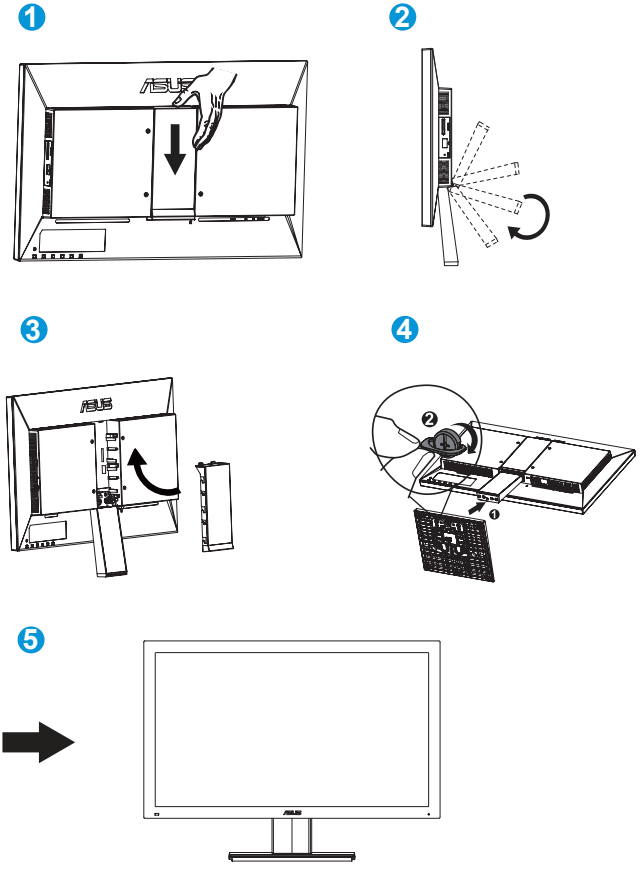
Kontrollera att förpackningen innehåller följande objekt:

- ✓ Skärm
- ✓ Skärmens basplatta och skruv
- ✓ Snabbstartsguide
- ✓ Garantisedel
- ✓ Strömkabel
- ✓ Fjärrkontroll och batteri

- Om något av ovanstående objekt är skadat eller saknas, kontakta din återförsäljare omedelbart.

1.3 Montering av skärmens basplatta

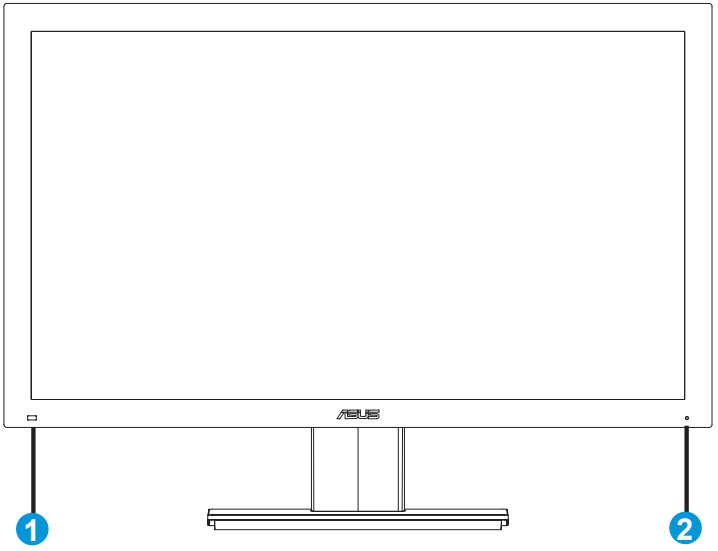
1. Ta bort den bakre kåpan genom att trycka den neråt.
2. Vänd över armen som är dold i spåret.
3. Placera det bakre höljet på ovansidan av spåret och tryck upp det tills du hör ett klickljud.
4. Fäst basplattan till armen och dra åt skruven ordentligt.
5. Justera skärmen till den vinkel som är bekvämast.



- Vi rekommenderar att du täcker bordsytan med en mjuk tygtrasa för att hindra att skärmen skadas.

1.4 Bildskärm introduktion

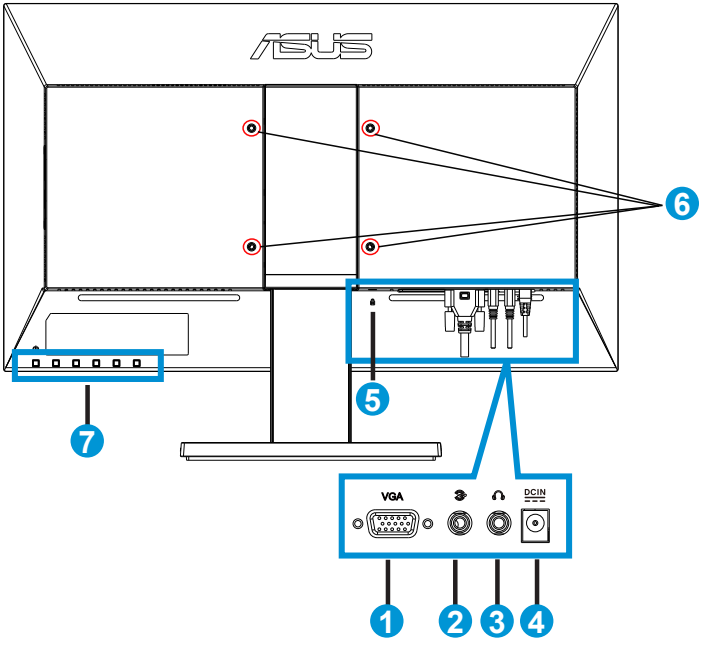
1.4.1 Skärmens framsida



1. Fjärrkontrollsensor:
   - Skärmen tar emot kommandon från fjärrkontrollen här.
2. Strömindikator:
   - Färgen på strömindikatorn visas som nedan.

Status	Beskrivning
Vit	Användning
Amber	Standby
Mörk	Stäng av

1.4.2 Skärmens baksida



1. VGA-kontakt
2. Ljuduttag
3. Hörlursuttag
4. Strömuttag
5. Kensington-lås
6. Skruvhål för montering
7. Manöverpanel

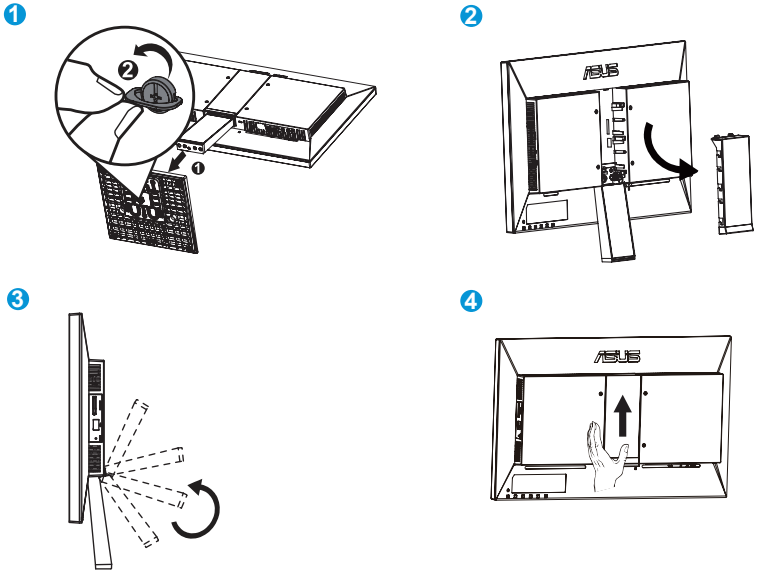
Objekt	Tangent	Beskrivning
⏻	Ström	För att stänga av och slå på skärmen
⏎ / ⮌	Ingångsval Återgå	För att växla mellan mediaspelare och VGA-ingång För att återgå till föregående val i skärmmenyn
✷ / ◄	Öka ljusstyrka Nästa	För att justera ljusstyrkan För att öka det numeriska värdet för vald funktion
◄ / OK	Volym OK	För att justera volymnivån För att välja en markerad funktion i skärmmenyn
A / ►	Automatisk Tillbaka	För att justera skärmen automatiskt i VGA-ingång För att minska det numeriska värdet för vald funktion
MENU	Meny	För att öppna eller avsluta skärmmenyn För att slå på och stänga av tangentlåset genom att trycka ner i 5 sekunder

2.1 Ta loss armen/stativet (för väggmontering)

Skärmens löstagbara stativ är är särskilt utformad för väggmontering.

1. Dra ut strömkabeln och signalkablarna. Placera försiktigt skärmen med framsidan nedåt på en ren yta, lossa på skruven och lossa sedan basplattan från armen.
2. Tryck ner det bakre höljet för att ta bort det från spåret.
3. För tillbaka armen i spåret.
4. Sätt tillbaka det bakre höljet i spåret och tryck den uppåt.

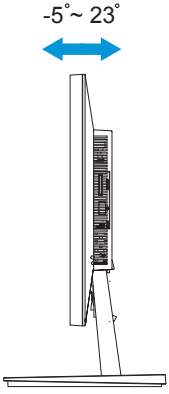
- Vi rekommenderar att du täcker bordsytan med en mjuk tygtrasa för att hindra att skärmen skadas.
- Håll i stativet medans du tar bort skruvarna.



- Väggmonteringssatsen (100 x 100 mm) medföljer inte denna inköpta produkt.
- Använd endast det UL-listade väggfästet med minimal vikt/belastning 14 kg (skruvstorlek: M4 x 10 mm).

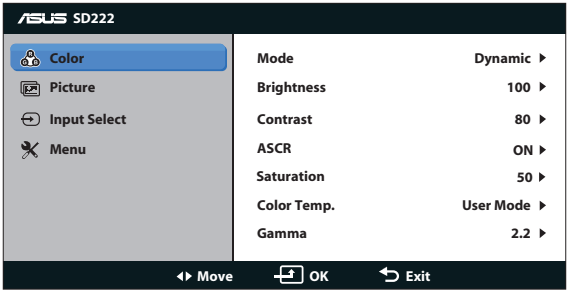
2.2 Justera skärmen

- För optimal visning rekommenderar vi att du tittar på skärmens fullständiga yta, justera sedan skärmen till den vinkel som är mest bekvämt för dig.
- Håll i stativet för att förhindra att skärmen faller ner när du ändrar dess vinkel.
- Du kan justera skärmvinkeln från -5˚ till 23˚.



3.1 Skärmmeny (OSD)

3.1.1 Hur man rekonfigurerar

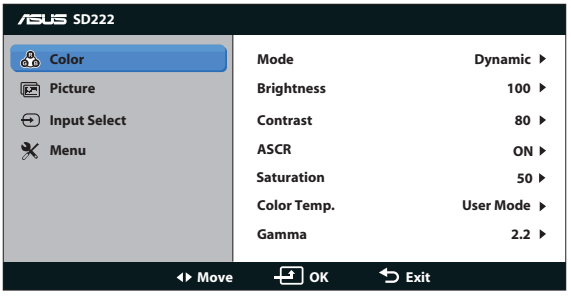


1. Tryck på MENU-knappen för att aktivera skärmmenyn. Du kan även använda fjärrkontrollen för att aktivera skärmmenyn genom att trycka på "guide"-knappen.
2. Tryck på knappen ◀ och ► för att navigera i funktionerna. Tryck på OK-knappen för att markera och aktivera önskad funktion. Om den valda funktionen har en undermeny, tryck på knappen ◀ och ► igen för att navigera i undermenyn. Tryck på OK-knappen för att markera och aktivera önskad funktion för undermenyn.
3. Tryck på knappen ◀ och ► för att ändra inställningarna för den valda funktionen.
4. För att avsluta skärmmenyn, tryck på MENU-knappen. Upprepa steg 2 och 3 för att justera någon annan funktion.

3.1.2 Introduktion för funktioner i skärmmenyn

1. Color (Färg)

Välj den bildfärg som du gillar i denna funktion.



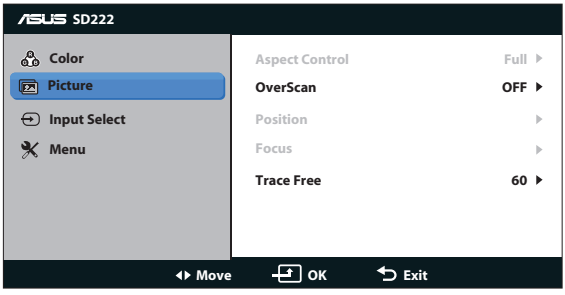
- **Mode (Läge):** De förinställda lägen som finns är standard, dynamisk, mjuk och monokrom.
- **Brightness (Ljusstyrka):** För att justera ljusstyrkan från 0 till 100. Knappen ✷ / ◀ är en snabbtangent för att aktivera denna funktion.

- **Contrast (Kontrast):** För att justera kontrasten från 0 till 100.
- **ASCR:** för att växla mellan På och Av för att aktivera eller inaktivera funktionen Asus Smart Contrast Ratio.
- **Saturation (Mättnad):** För att justera färgmättnaden från 0 till 100.
- **Color Temp. (Färgtemp.):** Det finns tre förinställda vitbalanslägen (Cool (Sval), Normal och Warm (Varm)) och ett användarläge.
- **Gamma:** För att ändra gamman för gråskala från 2,2 och 1,8.

- I användarläget för Color Temp., (färgtemp.) kan användaren konfigurera värdet på de främsta färgerna R (röd), G (grön) och B (blå) från 0 till 100.

2. Picture (Bild)

Du kan justera Aspect Control (aspektkontroll), Over Scan (överskanning), position (endast VGA) och Focus (Fokus) (endast VGA) i detta menyalternativ.

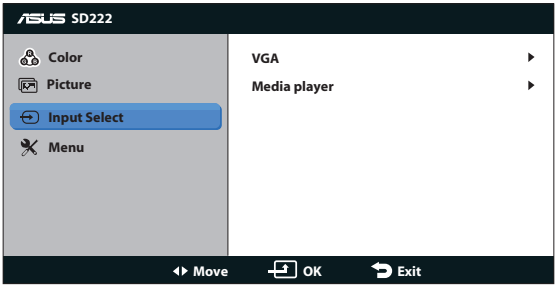


- **Aspect Control (Aspektkontroll)**: För att ändra bildförhållandet från "Full", "4:3", "Full Height" (Total höjd) (endast tillgänglig för VGA-ingång).
- **OverScan (Överskanning)**: För att justera överskanningen för mediaspelaren.
- **Position**: För att justera horisontell (H-position) och vertikal position (V-position) på bild från VGA-ingång. Det justerbara området är från 0 till 100.
- **Focus (Fokus)**: För att reducera bruset från horisontell och vertikal linje hos bilden från VGA-ingång genom att justera (Fas) och (Klocka) separat. Det justerbara området är från 0 till 100.
- **Trace Free (Spårningsfri)**: För att öka svarstiden med Over Drive-teknologi. Det justerbara området är mellan 0 till 100.

- Phase (Fas) justerar fasen för pixelklocksignalen. Med en felinställd fasjustering kommer skärmen att visas med horisontella störningar.
- Klocka (pixelfrekvens) styr antalet pixlar som skannas av ett horisontellt svep. Om frekvensen inte är korrekt kommer vertikala ränder att visas på skärmen och bilden är inte proportionell.

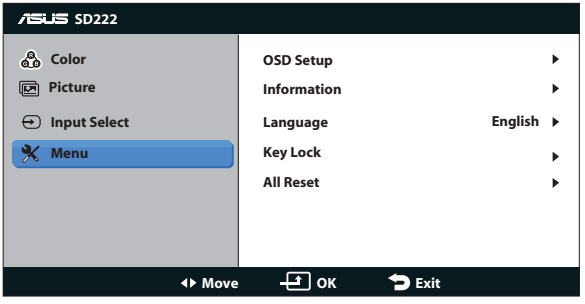
3. **Input Select (Ingångsval)**

Välj ingångskälla från VGA, Mediaspelarens ingångssignal.



4. **Menu (Meny)**

Justerar systemkonfigurationen.



- **OSD Setup (Inställning av skärmmeny (OSD))**: För att justera skärmens OSD Timeout (tidsgräns för skärmmenyn), DCC/CI, Transparency (transparens), OSD Rotation (OSD-rotation) och Power indicator (strömindikator).
- **Information (Information)**: För att visa skärminformation.
- **Language (Språk)**: För att välja skärmspråk. Valen är: Engelska, franska, tyska, spanska, italienska, holländska, ryska, traditionell kinesiska, förenklad kinesiska, japanska, persiska, thailändska, indonesiska, polska, turkiska, portugisiska, tjeckiska, kroatiska, ungerska, rumändska och koreanska.
- **Key Lock (Tangentlås)**: För att inaktivera alla funktionsknappar. Tryck ner MENU-knappen i över fem sekunder för att aktivera eller avbryta tangentlåset.
- **All Reset (Återställa alla)**: Välj "Yes" (Ja) för att återställa alla inställningar till fabriksinställningarna.

3.2 Specifikationer

Modell	SD222-YA
Panelstorlek	54,61 cm
Högsta upplösning	1920 x 1080
Ljusstyrka (typ.)	250 cd/m^2
Inbäddat kontrastförhållande (typ.)	1000:1
Visningsvinkel (CR≤10)	178°(V); 178°(H)
Skärmfärger	16,7 M
Svarstid (typ.)	5 ms (G till Gσ)
D-sub-ingång	Ja
Ingång för mediaspelare	Ja
Strömförbrukning PÅ	40 W
Högtalare	Ja
Hörlurar	Ja
Energisparläge	< 0,5 W
Avstängningsläge	< 0,5 W
Lutning	-5° till +23°
Gränssnitt för montering	100 x 100 mm
Fys. Mått (BxHxD)	517,8 x 385,2 x 200 mm
Förpackningens mått (BxHxD)	570 x 109 x 392 mm
Nettovikt (ca.)	3,8 kg
Bruttovikt (ca.)	5,1 kg
Spänning	Växelström (AC) 100-240 V (extern)

***Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.**

3.3 Komma igång med mediaspelaren

3.3.1 Specifikation sammanfattning

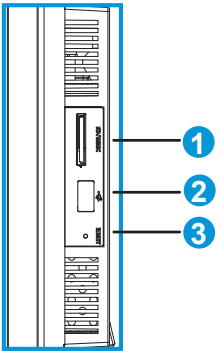
Videoformat som stöds	MPEG1, MPEG2, MPEG4, VC-1, H.264
Stöder videofiltillägg	TRP, MP4, MOV, XVID, AVI, ASF, WMV, MKV, RM, RMVB 720p, FLV, TS, MTS, M2TS, DAT, MPG, VOB, ISO, IFO, M1V, M2V, M4V
Ljudformat som stöds	MP3, WAV, OGG, FLAC, AIFF, TAG ID3
Bildformat som stöds	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Textningsformat som stöds	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
I/O-portar	1 x SD-kortläsare (SDXC (NTFS och FAT32))
	USB2.0 Host Typ-A

3.3.2 Systemkrav

1. Lagringsenhet (USB-flashminne)
2. Minneskort (SDXC (NTFS och FAT32))

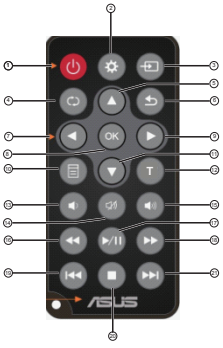
3.3.3 Lära känna mediaspelaren

Objekt	I/O	Beskrivning
1	SD/MMC	Sätt in SD/MMC-kortet i denna kortplats. (stöder upp till SDXC (NTFS och FAT32))
2	USB 2.0-port	Anslut en USB 2.0-enhet i denna port.
3	Återställningsknapp	Tryck på denna knapp för att återställa till fabriksinställningar.



3.3.4 Fjärrkontroll

Använd fjärrkontrollen för att bläddra i menyer och välja media för uppspelning, granskning eller lyssning.



1	Ström På/Av	Slå på eller stänga av mediaspelaren.
2	Konfigurera	Tryck för att ställa in.
3	Källa	tryck för att välja ingångskälla.
4	Repetera	tryck för att upprepa.
6	Återgå	Tryck för att återgå till föregående
5,7,8, 9,11	Navigering/ OK	Tryck på knapparna upp/ner och vänster/höger för att navigera i huvudmenyn på startskärmen och i menyrader i en undermeny. Tryck på den vänstra knappen för att redigera den markerade filen när du går tillbaka, byter namn och raderar.
10	Guide	Tryck för att visa guide-menyn.
12	Textning	Tryck för att välja textning som stöds.
13	Volym ner	Minska volymen.
14	Ljud av	Tryck för att inaktivera ljudingången.
15	Volym upp	Ökar volymen.
16	Spola bakåt	Tryck för att spola bakåt i uppspelningen.
17	Spela upp/ paus	Växla mellan uppspelning och paus.
18	Framåt	Tryck för att spola framåt i uppspelningen.
19	Föregående	Återgå till föregående mediefil.
20	Stopp	Tryck för att stoppa uppspelningen.
21	Nästa	Gå till nästa mediefil.

3.3.5 Få din mediaspelare redo

1. Slå på skärmen.
2. Växla ingång till "Media player"

3.4 Använda mediaspelaren

3.4.1 Huvudmeny

Huvudmenyn inkluderar film, musik, foto, all media och konfiguration.

**All media låter dig visa alla mediefiler i din lagring.

3.4.2 Konfigurera mediaspelarens inställning

1. Tryck på upp/ner-knappen för att navigera i konfigurationen.
2. Tryck på vänster/höger-knappen för att navigera i video, foto och system.
3. Tryck upp/ner-knappen för att navigera till det alternativ som du vill konfigurera.
4. Tryck på vänster/höger för att ändra till en annan kategori.
5. Tryck på OK för att spara.

3.4.3 Spela upp en film

1. Tryck på upp/ner-knappen och navigera till film på startsidan.
2. Använd upp/ner-knappen för att välja filmfil och tryck på OK.

3.4.4 Spela upp musik

1. Tryck på upp/ner-knappen och navigera till musik på startsidan.
2. Använd upp/ner-knappen för att välja musikfil och tryck på OK.

3.4.5 Konfigurera ljudinställningar för uppspelning

Inställningsmenyn för ljuduppspelning låter dig konfigurera upprepningen.

Tryck på upprepa för att välja uppspelningsalternativ: Upprepa av, upprepa på, upprepa alla. Tryck på OK för att bekräfta ditt val.

**Skapa en fil med namnet "repeatfile", mediaspelaren kommer att upptäcka och spela upp filen automatiskt.

3.4.6 Visa foton

1. Tryck på upp/ner-knappen och navigera till foton på startsidan.
2. Tryck på upp/ner-knappen för att välja foto.
3. Tryck på OK för att bläddra foton.
4. Tryck på spela upp, pausa och stopp för att visa, pausa och avsluta foton i bildspelet.

3.4.7 Ställa in bakgrundsmusik för bildspelet

1. Välj musik och spela upp musikfiler.
2. Tryck på återgå-knappen och återgå till startsidan och gå sedan till foton för att starta bildspelet.

3.4.8 Ändra namn på filer/mappar

1. Välj de filer eller mappar som du vill byta namn på från någon av dessa källor: USB- och kortläsare.
2. Tryck på redigera-knappen och välj byt namn.
3. Använd navigeringsknapparna för att navigera genom det virtuella tangentbordet och byta namn.
4. Tryck på Enter på det virtuella tangentbordet för att bekräfta den nya filen eller mappnamnet.

3.5 Felsökning (FAQ)

Problem	Möjlig lösning
Strömindikatorn är inte PÅ	• Tryck på ⏻-knappen för att kontrollera om skärmen är PÅ. • Kontrollera att strömkabeln är korrekt ansluten till skärmen och eluttaget.
Strömindikatorn lyser gult och ingen bild syns	• Kontrollera att skärmen och datorn är PÅ. • Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn. • Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda. • Anslut datorn till en annan tillgänglig skärm för att kontrollera att datorn fungerar korrekt.
Skärmbilden är för ljus eller mörk	• Justera kontrasten och ljusstyrkan i skärmmenyn.
Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek	• Tryck på A -knappen i två sekunder för att automatiskt justera bilden. • Justera inställningarna för H- eller V-position via skärmmenyn.
Skärmbilden studsar eller ett vågmönster förekommer i bilden	• Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn. • Flytta undan elektroniska enheter som kan orsaka elektriska störningar.
Skärmbilden har färgdefekter (vit ser inte ut som vit)	• Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda. • Utför återställning via skärmmenyn. • Justera R/G/B-färginställningarna eller välj färgtemperatur via skärmmenyn.
Skärmbilden är suddig eller oskarp	• Tryck på A -knappen i två sekunder för att automatiskt justera bilden (endast för VGA-läge). • Justera inställningarna för Fas och Klocka i skärmmenyn.
Inget ljud eller ljudet är lågt	• Kontrollera att ljudkabeln är korrekt ansluten till skärmen • Justera volymen för både skärmen och datorn. • Se till att datorns ljudkort är korrekt installerat och aktiverat.

Problem		Möjlig lösning
Skärm	Jag kan inte hitta min musik, mina filmer eller fotofiler.	• Se till att din mediaserver (t.ex. USB-enhet) är korrekt placerad i facket • Kontrollera att filformaten stöds och inte är skadade
	Vissa filer kan inte spelas upp i mediaspelaren.	• Mediaspelaren kanske inte stöder video- eller ljudformat som används i filen. • Se sammanfattningen för specifikationer i kapitel 1.
	Hur spelar man upp hela listan för video, musik och foto?	• När du väljer video, musik eller foto för uppspelning, tryck på OK-knappen på fjärrkontrollen för att spela upp den valda filen medans du trycker ner SPELA UPP/PAUS-knappen för att spela upp hela fillistan.
Ljud	Hur visar jag textning?	• Mediaspelaren upptäcker och visar textning i filmer. Gå till Konfigurera>System>avkodning av textning
USB-lagringsenhet	Jag kan inte hitta min musik, mina filmer eller fotofiler.	• Kontrollera att USB-lagringsenheten inte är i standbyläget. • Kontrollera att filformaten stöds och inte är skadade.
	Mediaspelaren känner inte igen min USB-lagringsenhet.	• Din USB-lagringsenhet kanske inte upptäcks p.g.a. problem med USB-hårdvaran. Testa att koppla ur och ansluta USB-lagringsenheten igen till USB-porten, eller använd en annan USB-lagringsenhet.
Fjärrkontroll	Fjärrkontrollen för mediaspelaren fungerar inte.	• Kontrollera att batteriet är korrekt isatt. • Batteriet kanske redan är urladdat. Byt ut batteriet mot ett nytt batteri. • Se till att vägen mellan fjärrkontrollen och mediaspelaren inte är blockerad.
Uppdatering av inbyggd programvara	Hur uppdaterar jag min inbyggda programvara?	• Hämta uppdateringen för inbyggda programvaran på ASUS webbplats och gå till Konfigurera>Inbyggd programvara>USB-uppgradering för att utföra uppdatering av inbyggd programvara. • Om du ännu inte kan uppdatera den inbyggda programvaran, återställ systemet och utför uppdateringen igen. • Om Mediaspelaren stängs av eller är avstängd under installationen av programvaran kommer uppdateringen att misslyckas, försök igen.
Användning/ funktion misslyckas	En användning/ funktion misslyckades i Mediaspelaren, vad ska jag göra?	• Med ett spetsigt föremål, tryck på reset-knappen på sidan av skärmen. • Om samma problem fortfarande inträffar, vänligen kontakta ASUS tekniska support.
Ytterligare information	ASUS supportwebbplats.	• Hämta senast inbyggda programvara, drivrutiner och verktyg från ASUS supportwebbplats på: http://support.asus.com

3.6 Timinglista som stöds

VESA / IBM-lägen stöder timing (D-SUB-ingång)

Upplösning	Uppdateringsintervall	Horisontell frekvens
640 x 350	70Hz	31,469KHz
640 x 480	60Hz	31,469KHz
640 x 480	67Hz	35KHz
640 x 480	75Hz	37,5KHz
720 x 400	70Hz	31,469KHz
800 x 600	56Hz	35,156KHz
800 x 600	60Hz	37,879KHz
800 x 600	72Hz	48,077KHz
800 x 600	75Hz	46,875KHz
848 x 480	60Hz	31,02KHz
1024 x 768	60Hz	48,363KHz
1024 x 768	70Hz	56,476KHz
1024 x 768	75Hz	60,023KHz
1152 x 864	75Hz	67,5KHz
1280 x 720	60Hz	44,772KHz
1280 x 800	60Hz	49,702KHz
1280 x 960	60Hz	60KHz
1280 x 1024	60Hz	63,981KHz
1280 x 1024	75Hz	79,976KHz
1366 x 768	60Hz	47,712KHz
1440 x 900	60Hz	55,935KHz
1680 x 1050	60Hz	65,29KHz
1680 x 1050	60Hz	64,674KHz
1920 x 1080	60Hz	67,5KHz
1920 x 1080	60Hz	66,587 KHz

*** Lägena som inte listas i ovanstående tabeller kanske inte stöds. För en optimal upplösning rekommenderar vi att du väljer ett läge som anges i tabellen ovan.**